



Corraini Edizioni

Via Ippolito Nievo, 7/a
46100 Mantova
Tel. 0376 322753 - Fax 0376 365566
www.corraini.com - e-mail: sito@corraini.com



ISAO HOSOE Play 40

COME FARSI VENIRE NUOVE IDEE GIOCANDO A CARTE Una serata di conferenza-gioco alla Design Library di Milano

Mercoledì 13 maggio 2009, ore 18.00 - via Savona 11

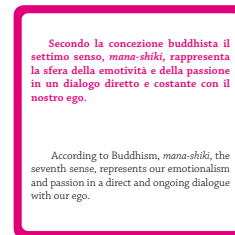
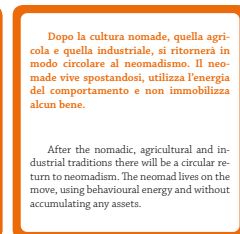
Il gioco come metodologia di lavoro. Ne parlerà, giocando, **Isao Hosoe** – ingegnere e designer giapponese a Milano – ideatore insieme a **Lorenzo De Bartolomeis** del progetto Play 40, il gioco di carte che si propone come strumento pratico per progettisti, tecnici, manager e figure creative-esecutive da cui dipendono la realizzazione e il successo delle idee.

Già nell'Ottocento il poeta, drammaturgo e storico tedesco Friedrich Schiller affermava che *l'uomo è completo solo quando gioca*. Nelle operazioni ludiche convivono in modo armonico sensibilità e intelletto, materia e forma, esteriorità ed interiorità, tutti elementi che concorrono a quella dinamicità che è fondamentale all'innovazione. Giocare sarà per Isao Hosoe un pretesto per entrare nel merito della sua progettualità. In ogni carta si sintetizzano passaggi chiave

legati ai processi di concezione e maturazione delle idee. Al tavolo da gioco saranno presenti anche Renata Sias (direttore della rivista *Ufficio Stile*), Medardo Chiapponi (Preside della Facoltà di design e arti dello IUAV) e Renzo Libenzi (Generale Manager del Gruppo Loccioni). Amici, designer e illustratori tra il pubblico potranno assistere o eventualmente partecipare al gioco.

La carta "neomadismo" ci porta indietro di milioni di anni e in avanti verso il futuro; la carta "Energia comportamentale" ci fa comprendere come l'ombra e non l'ombrellone sia il vero progetto; la carta "bricoleur" ci fa mettere insieme cose che apparentemente appartengono a mondi diversi; mentre la carta "mana-shiki" ci invita ad usare il settimo senso (l'emotività) nel percepire la realtà.

Isao Hosoe nasce a Tokyo nel 1942. Dopo gli studi in Ingegneria aerospaziale presso la Nihon University di Tokyo, dal 1967 vive a Milano. Ha insegnato al Politecnico di Milano, a Domus Academy, all'Elisawa di Barcellona, all'ISIA di Firenze, a Les Ateliers di Parigi, al RISD di Providence, all'Università di Lisbona. Ha ricevuto, tra gli altri premi, il Compasso d'Oro, il Premio SMAU, il Good Design Award del Chicago Athenaeum, il premio Red Dot, il Good Design Award in Giappone. Collabora con numerose aziende, tra cui Arflex, Belli e Forti, Bisazza, Bosch Telecom, Cassina, Fiat, Fujitsu, Isa, Itoki, Loccioni, Luxit, Mitsubishi, Palazzoli, Philips, Piaggio, Sacea, Sacmi, Segis, SNCF, Steelcase Strafor, Tiffany, Tonelli, Valenti, Zanussi. In collaborazione con il Gruppo Loccioni ha sviluppato il progetto Play Factory, di cui il gioco *Play 40* è parte integrante.



Ufficio stampa Corraini

Mara Vitali Comunicazione, c.a. Laura Molinari - C.so Indipendenza 1 - 20129 Milano - Tel: 02.70108230 - Cell. 339.4384138 - Fax: 02.70005403 - laura@mavico.it